



Regulamento Futsal – Veteranos

Idade igual ou superior a 35 anos

Normas Gerais de Organização

1. Inscrições

- 1.1. Todos os participantes na actividade devem estar obrigatoriamente inscritos na 34ª Seixalíada de forma a ficarem cobertos pelo seguro desportivo.
- 1.2. Os acrescentos e alterações às equipas só poderão ser feitos até ao primeiro jogo realizado pela equipa.

2. Calendário

Início da competição: Ver Calendário

Fim da Competição: Ver Calendário

Ver quadro competitivo.

2.1. Uma vez elaborados e divulgados os calendários de jogos, não podem ser efectuadas alterações, excepto por motivo de condições climatéricas adversas.

2.2. Será averbada falta de comparência á equipa que não comparecer no campo devidamente equipada após 15 minutos da hora marcada para iniciar o jogo.

3. Constituição das equipas

3.1. Para se inscrever no torneio de futsal masculino cada equipa deverá apresentar:

- * Um mínimo de 5 jogadores e um máximo de 20 jogadores.
- * Um treinador / delegado.

3.2. Nos veteranos cada equipa deve indicar na ficha de inscrição da Seixalíada obrigatoriamente um responsável de equipa.

Organização



seixal
câmara municipal

Movimento associativo, Juntas de freguesia e escolas

cm-seixal.pt
seixaliada.net



4. Modelo organizativo

4.1. No momento de inscrição, será atribuído a cada equipa um código de participação que identificará a equipa e terá correspondência no quadro competitivo.

5. Regras

5.1 As regras são as do Futsal da Federação Portuguesa de Futebol (consultar regulamento técnico da modalidade), exceptuando as regras abaixo referidas:

5.2. Tempo de duração de jogo:

2 x 20 com 10 minutos de intervalo.

O tempo de jogo é controlado pelo árbitro, sendo tempo corrido, sem paragens, excepto quando o jogo for interrompido por razões que o justifique (lesão, bola fora bastante afastada do recinto de jogo, esclarecimentos à "mesa" ou outros que o árbitro entenda).

5.3. Disciplina:

Considerar-se-ão Infracções passíveis de sanções disciplinares as seguintes situações:

Agressão física -----	Exclusão do torneio
Cartão vermelho directo -----	Mínimo 1 jogo suspensão
Comportamento antidesportivo -----	Sujeito a análise
Atentado ao património desportivo -----	Suspensão da equipa / processo

A aplicação e verificação do cumprimento das sanções, será da competência da Comissão Técnica da Modalidade.

Não haverá lugar a recurso, das sanções disciplinares aplicadas atendendo ao carácter formativo e pedagógico do torneio.

A aplicação da sanção terá efeito imediatamente após o jogo da ocorrência.

5.4. Regras a reforçar:

Tal como descrito no regulamento técnico da modalidade é obrigatório a utilização de **caneleiras**, e só poderão ser utilizados **12** atletas em cada jogo.



6. Pontuação e Classificação

6.1. À equipa que fizer falta de comparência será averbada uma derrota por 6-0.

6.2. Em caso de igualdade pontual no final do torneio, o critério de desempate será realizado de acordo com os seguintes aspectos:

- a) Resultado entre as equipas.
- b) Diferença entre o nº de golos marcados e sofridos.
- c) N.º de golos marcados.
- d) N.º de golos sofridos.
- e) Data de inscrição das equipas.

7. Prémios

Atribuição de medalhas aos três primeiros classificados de cada escalão.

8. Casos omissos

Os casos omissos nestas normas serão resolvidos pela Comissão Técnica da Modalidade.

Nota:

Todos os atletas são obrigados a apresentar documento identificativo (BI, cartão de Cidadão ou outro válido para efeitos legais desde que o mesmo possua fotografia) antes dos jogos, sob pena de não poderem jogar.