



Regulamento Futsal Formação

Benjamins – 2008 / 2007

Infantis – 2006 / 2005

Iniciados - 2003 / 2004

Juvenis – 2001 / 2002

Juniores – 1999 / 2000

Normas Gerais de Organização

1. Inscrições

- 1.1. Todos os participantes na actividade devem estar obrigatoriamente inscritos na 34ª Seixaliada de forma a ficarem cobertos pelo seguro desportivo.
- 1.2. Os acrescentos e alterações às equipas só poderão ser feitos até ao primeiro jogo realizado pela equipa.

2. Calendário

Ver Quadro Competitivo dos respectivos escalões

- 2.1. Uma vez elaborados e divulgados os calendários de jogos, não podem ser efectuadas alterações, excepto por motivo de condições climatéricas adversas.
- 2.2. Será averbada falta de comparência á equipa que não comparecer no campo devidamente equipada após 15 minutos da hora marcada para iniciar o jogo.

3. Constituição das equipas

- 3.1. Para se inscrever no torneio de futsal de formação cada equipa deverá apresentar:
 - * Um mínimo de 5 jogadores e um máximo de 20 jogadores.
 - * Um treinador / delegado.

Organização



seixal
câmara municipal

Movimento associativo, Juntas de freguesia e escolas

cm-seixal.pt
seixaliada.net



3.2. Cada equipa deve indicar na ficha de inscrição da Seixalíada obrigatoriamente um responsável de equipa.

4. Modelo organizativo

4.1. No momento de inscrição, será atribuído a cada equipa um código de participação que identificará a equipa e terá correspondência no quadro competitivo.

5. Regras

5.1. As regras utilizadas são as do Futsal da Federação Portuguesa de Futebol (consultar regulamento técnico da modalidade), excetuando as regras abaixo referidas:

5.2. Tempo de duração de jogo:

2 x 20 minutos com a exceção dos escalões de petizes e traquinas que será de 2 x 15 minutos.

O tempo de jogo é controlado pelo árbitro, sendo tempo corrido, sem paragens, exceto quando o jogo for interrompido por razões que o justifique (lesão, bola fora bastante afastada do recinto de jogo, esclarecimentos à "mesa" ou outros que o árbitro entenda).

5.3. Disciplina:

Considerar-se-ão Infracções passíveis de sanções disciplinares as seguintes situações:

Agressão física ----- Exclusão do torneio
Cartão vermelho directo ----- Mínimo 1 jogo suspensão
Comportamento antidesportivo ----- Sujeito a análise
Atentado ao património desportivo ----- Suspensão da equipa / processo

A aplicação e verificação do cumprimento das sanções, será da competência da Comissão Técnica da Modalidade.

Não haverá lugar a recurso, das sanções disciplinares aplicadas atendendo ao carácter formativo e pedagógico do torneio.

A aplicação da sanção terá efeito imediatamente após o jogo da ocorrência.



5.4. Regras a reforçar:

Tal como descrito no regulamento técnico da modalidade é obrigatório a utilização de **caneleiras**, e só poderão ser utilizados **12** atletas em cada jogo.

6. Pontuação e Classificação

6.1. Na fase por séries, as classificações são ordenadas pela soma das pontuações atribuídas nos resultados dos jogos:

- * Vitória: 3 pontos
- * Empate: 1 ponto
- * Derrota: 0 ponto
- * Falta Comparência: **-1** ponto

6.2. À equipa que fizer falta de comparência será averbada uma derrota por 6-0.

6.3. Em caso de necessidade para apuramento para as fases finais, o critério de apuramento/qualificação será realizado de acordo com os seguintes aspectos:

- a) Resulto obtido no confronto directo entre as equipas;
- b) Diferença entre o n.º de golos marcados e sofridos;
- c) N.º de golos marcados;
- d) N.º de golos sofridos;
- e) Data de inscrição das equipas.

7. Prémios

Atribuição de medalhas aos três primeiros classificados de cada escalão.

8. Casos omissos

Os casos omissos nestas normas serão resolvidos pela Comissão Técnica da Modalidade.

Nota:

Todos os atletas são obrigados a apresentar documento identificativo (BI, cartão de Cidadão ou outro válido para efeitos legais desde que o mesmo possua fotografia) antes dos jogos, sob pena de não poderem jogar.